

六年級獨立研究發表

Minecraft 生物博物館的研究製作



研究者：黃睿 呂承霖
指導者：張馨文老師

<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/%E6%88%91%E7%9A%84%E4%B8%96%E7%95%8C>

Sponsored by: Community Delivery Service Corp. Limited

壹.緒論

一.研究動機

二.研究目的

三.研究架構



一.研究動機

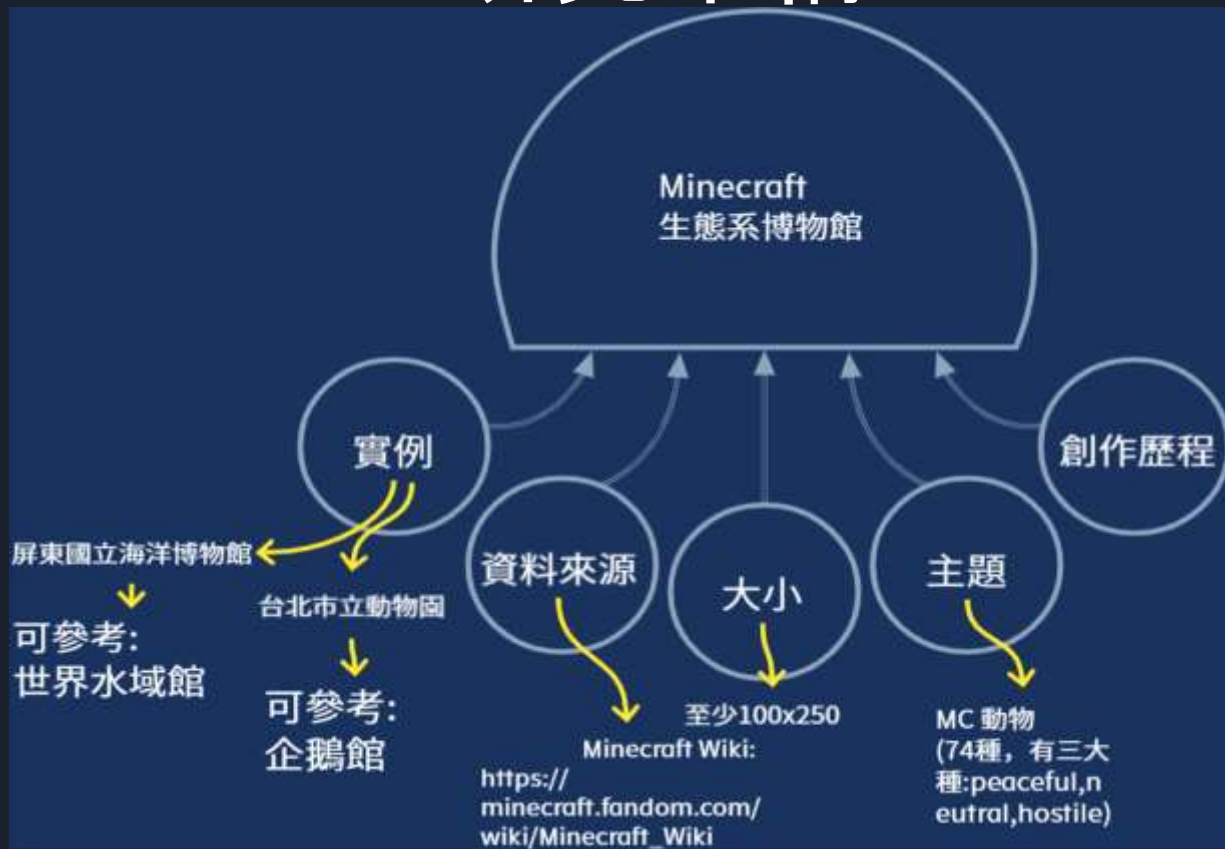
- 1.兩年前，夏令營優質的小常識"紅石裝置"
- 2.其實大部分接觸**Minecraft**都是看影片
- 3.動物是麥塊重要的一部份。



二.研究目的

- 1.結合生物特點，製作一個**Minecraft**的生物卡的介紹。
- 2.結合創造特點，製作一個**Minecraft**的生物博物館。
- 3.結合探索特點，製作一個含虛擬場景和劇本的**Minecraft**有趣作品。

三.研究架構



貳.文獻探討

一.Minecraft的介紹與歷史

二.世界著名博物館的分析比較

三.Minecraft玩家製作博物館的舉例說明



一.Minecraft的介紹與歷史



(一) Minecraft的基本資料

1.Minecraft的公司

遊戲設計師馬庫斯·佩爾松開發，之後由其成立的 **Mojang Studios** 開發的一款沙盒遊戲。

2.Minecraft的知名度

2009 年 **5** 月首次公開， **2011** 年 **11** 月全面發布，此後被移植到其他平台，截至**2021**年**5**月，擁有**2.38**億銷量和**1.5**億月活躍使用者。



(二) Minecraft的**更新和進步**

1. Minecraft 是一款成功的遊戲。

2.生物和方塊是 **Minecraft** 不可或缺的部分。

3.原本和現在**(更新後)**的 **Minecraft** 看起來像不一樣的遊戲，增加了很多方塊和生物。



(三) Minecraft的地圖舉例

1.跑酷群島

不僅具有各種跑酷關卡，破關時還可以查看令人驚嘆的建築物。

2.跑酷螺旋塔

跑酷螺旋中，目標是到達塔頂。一路上必須戰勝各種跑酷挑戰。它適合所有人的跑酷地圖，有許多獨特主題。



三.Minecraft玩家製作博物館的舉例

1.玩家博物館的尋找

經過更新，**Minecraft** 生物數不清。如果您想收集每一個生物到博物館中，該怎麼辦？這聽起來工作量太大了，但 **Minecraft** 玩家願意付出普通人沒有的努力。



2. 玩家博物館舉例(建築)

一位玩家在一段影片中展示了麥塊自十多年前推出以來添加到遊戲中的所有生物。他收集了「幾乎」所有的生物，並建造了一個令人印象深刻的博物館。



2. 玩家博物館舉例(建築)

每層樓都有一系列玻璃外表的生物籠之中，都包含一個生物。從**2010**年開始，博物館跟著遊戲的每一次更新越來越進步，並為遊戲的每次更新以及增加的生物和做一個標籤。

3. 玩家博物館舉例(生物)

之前用到「幾乎」這個詞——因為博物館缺少終界龍、凋靈怪和一些變種生物。它也缺少水生生物，但此玩家說水族館將是一個即將會做的建設。就目前而言，他估計構建需要 **200** 多個小時。

3. 玩家博物館舉例(版本更新)

從**Minecraft** 的在**2011** 年 **11** 月 **18** 日發布的第一版 **1.0**，到至今**2022** 年 **6** 月 **7** 日發布的**1.19**版，它為遊戲引入很多個新的生物—比如令人毛骨悚然的新怪物，被稱為獄卒，和長著翅膀的藍色仙子，名為悅靈。

4. 玩家博物館舉例(生物呈現方式)

生物有趣的地方是牠們在遊戲中呈現的方式。他們有的會擺姿勢，有的感覺高高在上，有的會因不同的生物在身邊而改變反應。對我們來說，最有趣的是**1.12**版中的鸚鵡，當玩家播放音樂時，它們會上下搖擺，開始跳舞。

2.Xpark(ROC) 特點:可以在海底隧道過夜。180度環景設計。全視野羊圈環遊群

	Region	History	Animal types P.S.:主要	Numbers	Special animals
台北動物園	TW	1914-1946 1946 遷至新莊 1946-1959 舊址 -	亞洲黑熊、山獅、滇貓、水獺、紅麝香龜、龍鳳龜	無資料	山雞、浣熊、
Xpark	TW	2019年10月09日台灣漢翔八景遊藝有限公司核准設立 2020年02月07日台灣福美八景遊藝股份有限公司開設私立海洋動物園	臺灣黑熊、藏羚羊、蘇門答臘虎、孟加拉豹、雪豹、藍喉鼻鰭鯨、江豚、白鱘、中國穿山甲、大猩猩、	48,000	企鵝、珊瑚礁
Manchester Museum	UK	起源於前愛德華時代的哥倫布收藏家 John Leigh Phillips	爬行動物、兩棲類、昆蟲、鳥類、	是動物標本，無法計算	無資料

		(1761-1814) 的收藏。			
台大動物博物館	TW	台大動物博物館成立於1928年。自臺北帝國大學時期以來，典藏了許多珍貴的動物標本。	鳥類、哺乳類、昆蟲及植物標本(標本)	是動物標本，無法計算	小鱷、鯨、領航鯨等標本
NMWA	USA	最初的博物館於1887年5月16日開放。	草原動物標本(例:野牛)	是動物標本，無法計算	獅子、野牛、黑熊之畫作

5. NMWA(USA)

1. <https://www.zoo.gov.taipei/>
2. <https://www.xpark.com.tw/>
3. <https://www.museum.manchester.ac.uk/>
4. https://museum.ntu.edu.tw/museums_zoology.jsp
5. <https://www.wildlifeart.org/about/overview>

我們參考了五個博物館的官方網頁，再把他們互相比較。

台北動物園

地點:台灣, 台北

歷史:1914誕生, 1945遭戰爭波及,
1946~1969重建



台北動物園

	地區	歷史	動物種類:主要	動物數量	特殊動物
台北動物園	TW	1914-1945 誕生 1945 遭戰爭影響 1946-1969 重建。	亞洲黑熊、山獅、浣熊、水獺 紅鶴、鴛鳥	無資料	山獅、浣熊、



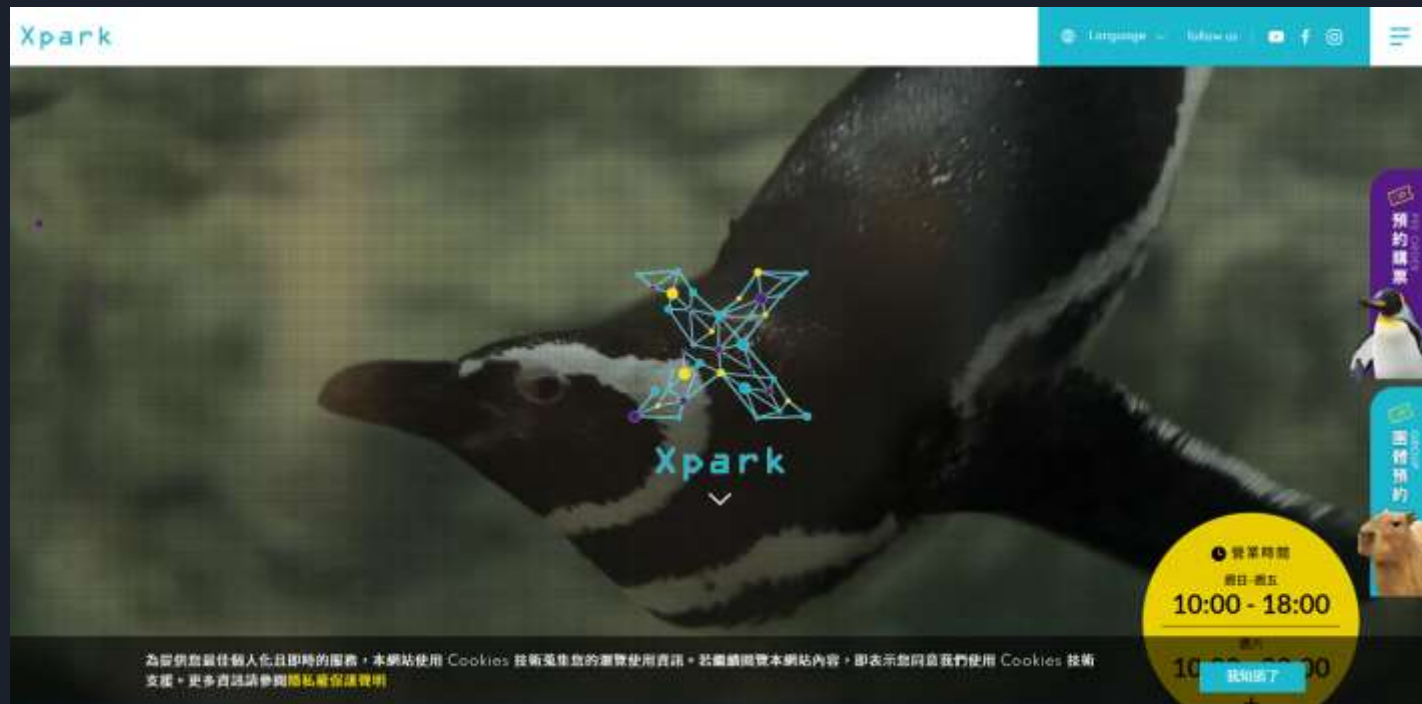
XPARK

地點:台灣, 桃園

歷史:2019年10月09日 台灣橫濱八景島股份有限公司 核准設立

2020年02月07日 台灣橫濱八景島股份有限公司 附設私立海洋動物園 核准設立

XPARK



XPARK

	地區	歷史	動物種類:主要	動物數量	特殊動物
Xpark	TW	2019年10月09日 台灣橫濱八景島股份有限公司核准設立 2020年02月07日 台灣橫濱八景島股份有限公司附設私立海洋動物園	蓋刺魚、雀鯛、隆頭魚、穗型軟珊瑚、指形軟珊瑚、軸孔珊瑚、肉質軟珊瑚	48,000	企鵝，珊瑚



Manchester Museum

地點:UK, 曼徹斯特

歷史:約在1890年設立, 29 August 2021開始維修, 2023 二月維修完畢。

Manchester Museum





Manchester Museum

	地區	歷史	動物種類:主要	動物數量	特殊動物
Manchester Museum	UK	起源在於曼徹斯特製造商和收藏家 John Leigh	爬行類，兩棲類，化石	是動物標本，無法計算	無資料
		Philips (1761-1814) 的收藏。			



台大動物館

地點:台灣, 台北

歷史:成立於1928年, 自2007年起, 於生命科學館一樓展示廳, 規劃「生命科學新體驗」特展。

台大動物館





台大動物館

	地區	歷史	動物種類:主要	動物數量	特殊動物
台大動物博物館	TW	臺大動物博物館成立於1928年，自臺北帝國大學時期以來，典藏了許多珍貴的動物標本。	鳥類、哺乳類、貝類及珊瑚等(標本)	是動物標本，無法計算	小鬚鯨、領航鯨等標本



NMWA

地點:美國, 懷俄明州 傑克遜

歷史:成立於1987年, 五月十六

NMWA





NMWA

	地區	歷史	動物種類:主要	動物數量	特殊動物
NMWA	USA	最初的博物館於 1987 年 5 月 16 日開放。	草原動物標本 (例:野牛)	是動物標本，無法計算	獅子、野牛、黑熊之畫作

參.研究方法

一.研究對象

二.研究方法

三.研究工具

一.研究對象-1

分為兩大類，現實和虛擬，共30隻生物。

現實是在現實生活中的生物；分為三類：

陸地類&飛行類(八隻)、人類(三隻)、水生動物類(五隻)。

虛擬則是Minecraft的原創角色。

再把它分為四類，因為每一類的棲息環境或習性都相同有：

似動物類(三隻)、魔法類(五隻)、不死類

(四隻)、和水生類(兩隻)，

一.研究對象

沒有加入地獄和終界地區限定
例如**烈焰使者** 等

因為考慮到故事中的博物館是

分類: 怪物/怪物內容、需要防護、實體、以及其他2個分類

烈焰使者

關於Minecraft Dungeons裡的怪物，請見「MCD:烈焰使者」。

本文要介紹的是怪物。關於其掉落物，請見「烈焰箱」。關於用烈焰箱合成的物品，請見「烈焰箱」。

牠就是那個高矮著魔的精英——烈焰使者在其中出沒。為了未知的目的，守護著它的領地——任何敢於接近這片領域的探險者都將接受烈火的選擇。雖然尋常的競爭和進食都可能會對烈焰使者有一些好的評價，大多數人只是情而難免不足。

——Marsh Davies III

烈焰使者 (Blaze) 是生成在地獄的飛行射擊怪物。

條目次 [隱藏]

1. 生成

1.1. 生成源

2. 掉落物

3. 行為

3.1. 攻擊

4. 雷聲

5. 資料值

5.1. ID

5.2. 實體資料

6. 成就

7. 進度

8. 歷史

9. 你知道嗎

10. 圖庫

10.1. 其他媒體

11. 參考

生命值

20 (♥ × 10)

類型

射擊怪物 (小火焰) 1

攻擊力

造成5點大火
近戰攻擊:
擊退: 4 (♥♥)
雷退: 4 (♥♥♥)
雷退: 8 (♥♥♥♥)

尺寸

Java版:
高度: 1.8格
寬度: 0.6格
移動版:
高度: 1.8格
寬度: 0.5格

生成於

地獄

命名空間ID

blaze



二.研究方法

使用自己的**Minecraft**伺服器做出含有每個生物的"生物博物館"，想像**Minecraft**生物在真實生活中會發生什麼，在學校做展示，查問別人的意見。

博物館的面積是**100x100**，總共有兩層樓，每一層的高度是**15**塊方塊。

研究者會把同類環境、屬種的生物放在同一個區域中。

肆.研究結果

一.完成一個**Minecraft**的生物卡。

二.完成一個**Minecraft**的生物博物館。

三.完成一個含虛擬場景和劇本的**Minecraft**有趣作品。

7.製作過程-動物卡



7.製作過程-More動物卡&頂樓



7.製作過程-開始小島



7.製作過程-樹林，一樓



7.製作過程-跑酷區



7.製作過程-三樓



一.完成一個Minecraft的生

發現就算是種類接近的生物，習性
例:殭屍和**屍殼**。殭屍在陽光下會
但骷殼對陽光免疫。 終界龍和終
生活在終界，但終界人只是普通的
終界龍是頭目。

遊戲: 修改遊戲內容 | 實驗 | 編輯生物

不透明 | 中文

登入或註冊 | 1

屍殼

本文章介紹的是殭屍的一個變種，關於其他殭屍的變種，請見「殭屍 (與改賣)」。



「牠記得我第一次見到屍殼的事呢，那一次，牠掉進了我自己挖掘的沙坑（就像你們一樣），之後牠掉起頭，像是一部被沙埋到只剩亮的身軀正浮過來，「終於，牠的救世主來了！」我大喊並興奮地手舞足蹈，結果，屍殼的可怕叫聲震了了我，然後我就被屍殼野蠻地攻擊了。」

—Emily Richardson¹⁶

屍殼 (Husk) 是生成在沙漠中的殭屍變種。

目次 [開]

- 生成
- 1.1. 變種
- 殭屍物
- 2.1. 自然生成的變種
- 2.2. 附錄
- 2.3. 懸浮的
- 行為
- 3.1. 生物特性
4. 殭屍
5. 損壞
6. 資訊
7. 資訊欄
- 7.1. ID
- 7.2. 實體資料
8. 歷史
9. 你知道吗
10. 画廊
11. 參見
12. 參考

屍殼



生命值 20 (♥ × 10)

護甲值 2 (♣ × 1)

經驗 0

敵對 不可生物

近戰攻擊:

傷害: 2.5 (♥ × 1.25)

速度: 3 (♣ × 1.5)

距離: 4.5 (♥ × 2.25)

近戰攻擊 (附錄 / 經驗):

傷害: 4 (♥ × 2)

速度: 6 (♣ × 3)

距離: 9 (♥ × 4.5)

近戰攻擊 (附錄 / 經驗):

傷害: 5 (♥ × 2.5)

速度: 8 (♣ × 4)

距離: 12 (♥ × 6)

Java版:

成年:

高度: 1.95格

寬度: 0.6格

幼年:

高度: 0.975格

寬度: 0.3格

尺寸:

成年:

高度: 1.9格

寬度: 0.6格

幼年:

高度: 0.95格

寬度: 0.3格

生成時 帶6半條

天然變種 帶自然生成的變種

命名空間ID husk



二.完成一個**Minecraft**的生物博物館。

世界著名博物館的特色參考

1.台北動物園 (ROC) 特點:戶外，在台灣/台北，採用「地理生態展示法」

2.Xpark(ROC) 特點:可以在海底隧道過夜，**180度**環景設計，全視野美麗珊瑚群

3.Manchester Museum(UK) 特點:有許多動式的標本，化石。



三.完成一個含虛擬場景和劇本的**Minecraft** 有趣作品。

參觀動線的設計

(依順序)

開場:獄卒(恐怖的開始)

一樓(真實):

人類 (生活中最常接觸到)

陸地生物, 海底生物 (大家比較了解陸地的生物)

1-1:獄卒

目的:把小島變的恐怖，製造故事情節



圖片來源:<https://dotesports.com/minecraft/news/minecrafts-new-snapshot-showcases-the-warden-swift-sneak-darkness-effect>

2-1:人類區

目的:生活中最常接觸到人類



圖片來源:<https://minecraft.fandom.com/wiki/Villager>

2-2:陸地動物區

目的:大家比較了解陸地的生物



2-3:海底動物區

目的:大家比較了解陸地的生物

圖片來源:

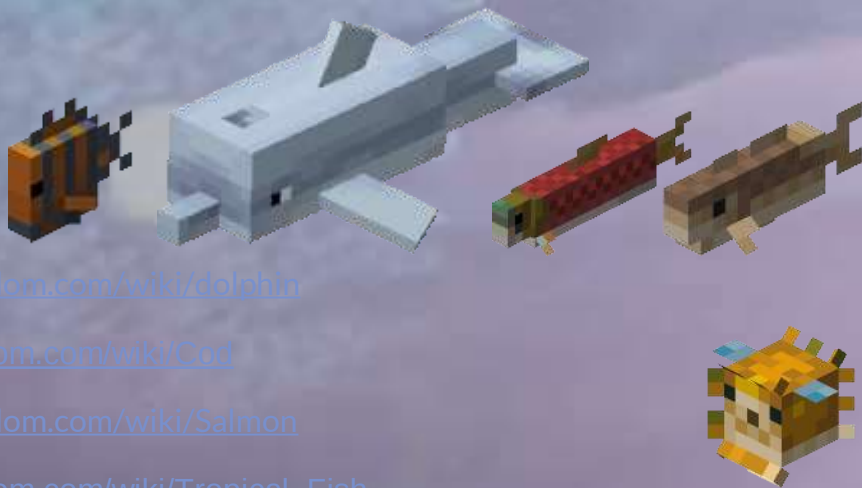
<https://minecraft.fandom.com/wiki/dolphin>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Cod>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Salmon>

https://minecraft.fandom.com/wiki/Tropical_Fish

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Pufferfish>





參觀動線的設計

(二樓(虛擬):

似動物 (長得和動物像, 較容易了解)

海底生物 (像魚, 理由和上個一樣)

魔法 (說到科幻、虛擬, 就會想到魔法)

不死生物 (鋪成恐怖氣氛)

4-1. 似動物區

目的:長得和動物像, 較容易了解



https://minecraft.fandom.com/wiki/Iron_Golem

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Ravager>

https://minecraft.fandom.com/wiki/Snow_Golem

4-2. 海底動物區

目的:像魚，理由和上個一樣



4-3. 魔法區

目的:說到科幻、虛擬，就會想到魔法



<https://minecraft.fandom.com/wiki/Witch>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Creeper>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Enderman>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Evoker>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Shulker>

4-4. 不死生物區

目的:為下一區鋪成恐怖氣氛



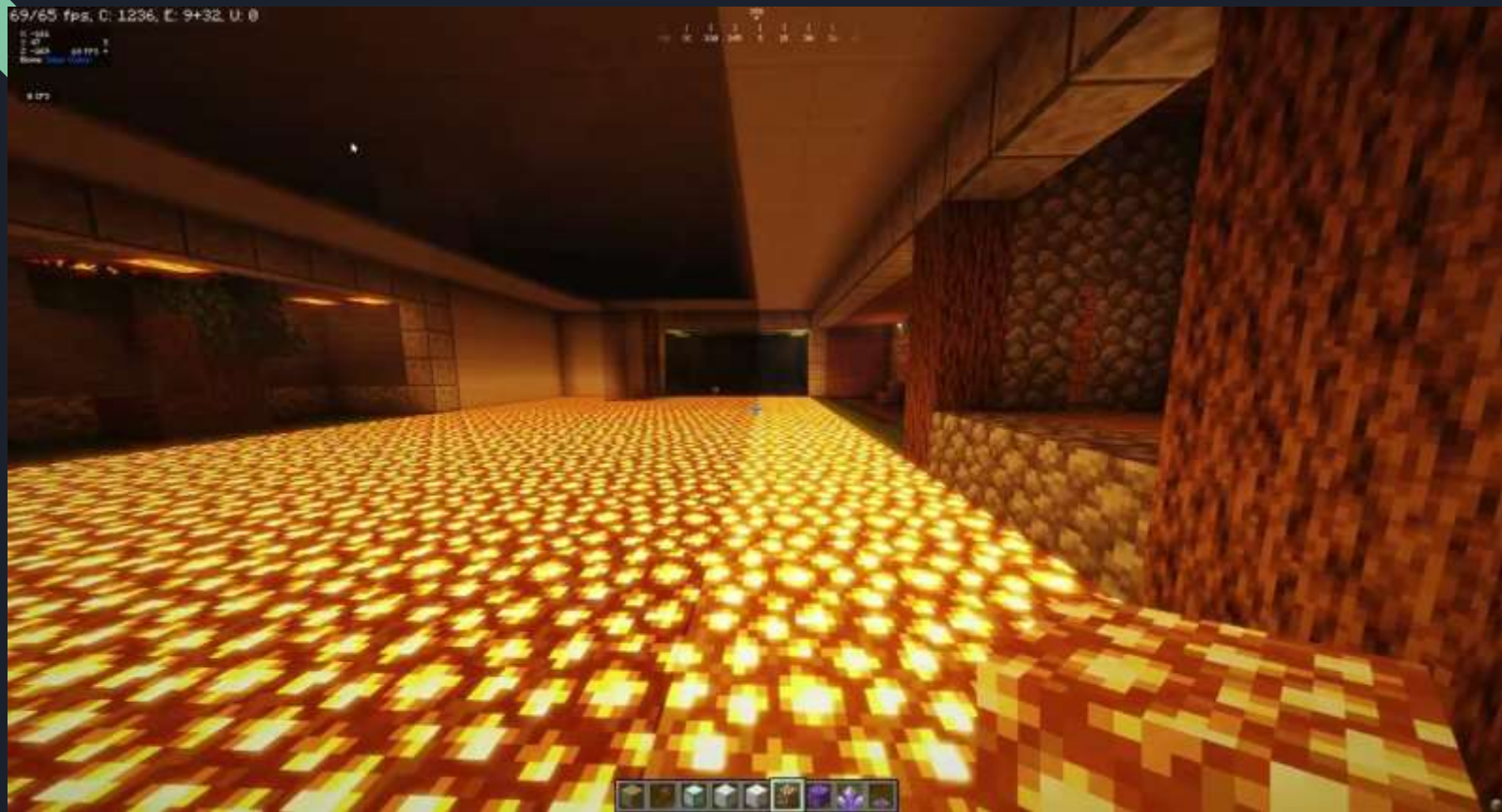
<https://minecraft.fandom.com/wiki/Zombie>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Skeleton>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Husk>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Drowned>

7.製作過程-三樓



陸.結論與建議

1.結合生物特點結合，製作一個**Minecraft**的生物卡的介紹。

總共有五點：

名字，身高，食物，

攻擊模式和弱點

(因為這是每個動物都具備的特點)



陸.結論與建議

我們藉此研究認識更多不了解的生物和它們不為人知的祕密習性。我們學到了很多關於他們的知識，也溫習了已知道的知識。



陸.結論與建議

2.結合創造特點，製作一個**Minecraft**的生物博物館。

我們比較自己的和其他的生物博物館的差異
我們發現外觀、內在和其他博物館都沒有太大的差異，但所有的博物館都沒有觀看的順序，也沒有故事性的展覽。



陸.結論與建議

比較結果

預定:博物館的面積是**100x100**，總共有兩層樓，每一層的高度是**15**塊方塊。

研究者會把同類環境、屬種的生物放在同一個區域中。



陸.結論與建議

比較結果

真實:博物館的面積是**34x39**，總共有三層樓，每一層的高度是**9**塊方塊。

研究者會把同類環境、屬種的生物放在同一個區域中。



所以為了獨特性，我們加上了獨一無二的故事走向，也為了塑造博物館幾乎不可能逃走，我們加入了跑酷的元素，增加難度。



陸.結論與建議

3.結合探索特點，製作一個**Minecraft**的有趣地圖。

我們比較自己的和其他的探索地圖的差異，
我們發現外觀、內在和其他博物館都沒有太大的差異，
但所有的地圖都和生物博物館無關。



陸.結論與建議

3-1.我們在製作過程中盡量和我們精心製作的參觀路線劇本內容呼應，內容描述史帝夫參觀博物館時發生的事情，一開始找到小島和發現博物館，還有關於獄卒的事。



陸.結論與建議

3-2.我們參考的五種博物館都有各自展覽的動物種類，我們是虛擬博物館，我們除了遊戲裡的特色動物，還把他們的特色動物都融進了博物館！(海洋類，陸地類)

8.鳥瞰圖



1. 開始區



圖片來源:<https://minecraft.fandom.com/wiki/Warden>

1-1:獄卒

目的:把小島變的恐怖， 製造故事情節



圖片來源:<https://dotesports.com/minecraft/news/minecrafts-new-snapshot-showcases-the-warden-swift-sneak-darkness-effect>

2. 真實區



圖片來源:

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Pig>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/Turtle>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/Parrot>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/Cat>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/Wolf>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/Cow>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/Chicken>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/Sheep>

1.名字:村民(Villager)

2.身高:1.95b

3.食物:胡蘿蔔, 馬鈴薯, 麵包

4.攻擊模式:友善, 無攻擊模式

5.弱點:怕不死生物



1. 名字:辯護者(Vindicator)
2. 身高:1.95b
3. 食物:麵包, 牛、羊、雞肉
4. 攻擊模式:用鐵斧砍玩家(6.5H)
5. 弱點:不能遠距離攻擊, 可以用弓或弩攻擊他



- 1.名字:掠奪者(Pillager)
- 2.身高:1.95b
- 3.食物:麵包, 牛、羊、雞肉
- 4.攻擊模式:(遠:4H 近:5H)
- 5.弱點:他們會用弩，所以用盾來擋他們的箭矢。



2-2:陸地動物區

目的:大家比較了解陸地的生物



1.名字:豬(Pig)
2.身高:0.9b
3.食物:稻草
4.攻擊模式:無

5.弱點:怕被雷擊
(會被詛咒)



- 
- A screenshot from the game Minecraft showing a cow with black and white pixelated skin standing on a dirt floor. To its right are two wooden signs mounted on a wooden post. The top sign contains a list of four items, and the bottom sign contains a fifth item. The background is a plain yellow wall, and a large, pixelated golden sword is visible on the right side of the frame.
- 1.名字:牛(Cow)
 - 2.身高:1.4b
 - 3.食物:稻草
 - 4.攻擊模式:友善

5.弱點:怕斧頭
(會被秒殺)



1.名字:雞(Chicken)
2.身高:0.8b
3.食物:種子
4.攻擊模式:友善

名字:豬(Pig)
2.身高:0.9b
3.食物:稻草
4.攻擊模式:無

5.弱點:怕被雷擊
(會被殺死)

5.弱點:怕豹貓,
狐狸,貓(未馴服)

1.名字:
2.
3.
4.攻擊

5.弱點:怕火
(會被秒殺)

1.名字|羊(Sheep)
2.身高|1.3b
3.食物|稻草
4.攻擊模式|友善

5.弱點|怕斧頭
(會被秒殺)



1.名字:海龜(Turtle)
2.身高:0.4b
3.食物:海草
4.攻擊模式:友善

5.弱點:還是蛋的時候
會被狐狸除外的生物
壓碎



1.名字:狼(Wolf)
2.身高:0.85b
3.食物:骨头(驯服用)
4.攻击模式:

未驯服:会主动攻击
驯服:玩家攻击就攻击



1.名字:貓(Cat)
2.身高:0.7b
3.食物:魚肉
4.攻擊模式:無

5.弱點:無





2-3:海底動物區

目的:大家比較了解陸地的生物

圖片來源:

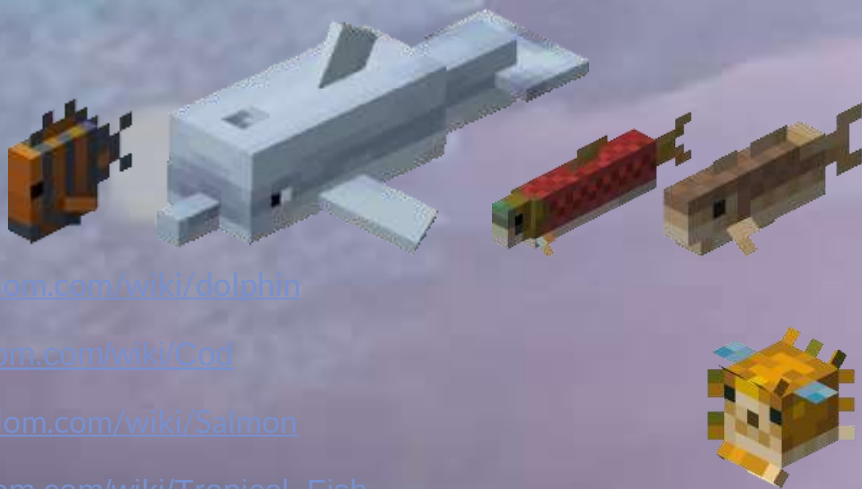
<https://minecraft.fandom.com/wiki/dolphin>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Cod>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Salmon>

https://minecraft.fandom.com/wiki/Tropical_Fish

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Pufferfish>



1.名字:海豚(Dolphins)

2.身高:0.6b

3.食物:魚

4.攻擊模式:被攻擊時攻擊

5.弱點:不在水中無法生存



1.名字:鱈魚(Cod)

2.身高:0.3b

3.食物:海草

4.攻擊模式:無

5.弱點:不在水中無法生存



- 1.名字:鮭魚(Salmon)
- 2.身高:0.4b
- 3.食物:海草
- 4.攻擊模式:無
- 5.弱點:不在水中無法生存



1.名字:熱帶魚(Tropical Fish)

2.身高:0.4b

3.食物:海草

4.攻擊模式:無

5.弱點:不在水中無法生存



1.名字:河豚(Pufferfish)

2.身高:普通 0.35b, 半膨脹 0.45b, 膨脹 0.7b

3.食物:海草

4.攻擊模式:遇到敵人時, 會膨脹。膨脹時, 他帶有劇毒。

5.弱點:不在水中無法生存





3.

跑酷區

為了增加參觀難度而設立，有重生系統(加樓梯)



4.

虛擬區

<https://minecraft.fandom.com/wiki/creeper>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/wither>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/zombie>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/skeleton>
<https://minecraft.fandom.com/wiki/enderdragon>



4-1. 似動物區

目的:長得和動物像, 較容易了解



https://minecraft.fandom.com/wiki/Iron_Golem

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Ravager>

https://minecraft.fandom.com/wiki/Snow_Golem

- 1.名字:鐵魔像(Iron Golem)
- 2.身高:2.7b
- 3.食物:鐵
- 4.攻擊模式:拋敵人
- 5.弱點:無法攻擊3b以上的敵人。



1.名字:蹂躪者(Ravager)

2.身高:2.2b

3.食物:胡蘿蔔

4.攻擊模式:用頭頂

5.弱點:無法攻擊3b以上的敵人，無法遠距離攻擊。



1.名字:雪魔像(Snow Golem)

2.身高:1.9b

3.食物:無

4.攻擊模式:用雪球

5.弱點:在沙漠，烈日下會融化。



4-2. 海底動物區

目的:像魚，理由和上個一樣



<https://minecraft.fandom.com/wiki/Guardian>

https://minecraft.fandom.com/wiki/Elder_Guardian

- 1.名字:守衛者(guardian)
- 2.身高:0.85b
- 3.食物:魚
- 4.攻擊模式:雷射攻擊敵人
- 5.弱點:不在水中無法生存。



1.名字:深海守衛者(elder guardian)

2.身高:1.9975b

3.食物:魚

4.攻擊模式:雷射攻擊敵人，造成挖掘速度下降

5.弱點:不在水中無法生存。



4-3. 魔法區

目的:說到科幻、虛擬，就會想到魔法



<https://minecraft.fandom.com/wiki/Witch>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Creeper>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Enderman>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Evoker>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Shulker>

1.名字:女巫(Witch)

2.身高:1.95b

3.食物:藥水

4.攻擊模式:用傷害藥水，劇毒藥水攻擊敵人

5.弱點:無法攻擊3b以上的敵人，無法遠距離攻擊。



1.名字:苦力怕(Creeper)

2.身高:1.7b

3.食物:火藥

4.攻擊模式:自爆

5.弱點:用護盾就可以擋住爆炸，怕貓。



1.名字:終界人(Enderman)

2.身高:2.9b

3.食物:歌萊果

4.攻擊模式:瞬間移動+用手拍打敵人

5.弱點:怕水。



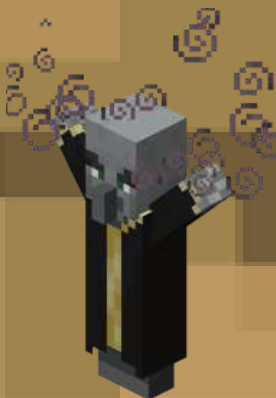
1.名字:喚魔者(Evoker)

2.身高:1.95b

3.食物:胡蘿蔔, 馬鈴薯, 麵包

4.攻擊模式:召喚鋸齒牙和幽魂攻擊

5.弱點:在他召喚之前用弓 迅速把他殺死。



1.名字:終界盒(Shulker)

2.身高:1b

3.食物:無

4.攻擊模式:會讓敵人飄浮的子彈

5.弱點:當他打開殼時攻擊他。



4-4. 不死生物區

目的:為下一區鋪成恐怖氣氛



<https://minecraft.fandom.com/wiki/Zombie>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Skeleton>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Husk>

<https://minecraft.fandom.com/wiki/Drowned>

1.名字:殭屍(Zombie)

2.身高:小殭屍:0.975b 大殭屍:1.95b

3.食物:腐肉

4.攻擊模式:靠近敵人並用雙手攻擊敵人

5.弱點:怕陽光



1.名字:骷髏(Skeleton)

2.身高:1.95b

3.食物:無

4.攻擊模式:拿弓射敵人

5.弱點:怕陽光



1.名字:骷髏殼(Husk)

2.身高:小骷髏殼:0.975b 大骷髏殼:1.95b

3.食物:腐肉

4.攻擊模式:靠近敵人並用雙手攻擊敵人

5.弱點:怕水(會變沉屍)



1.名字:沉屍(Drowned)

2.身高:1.95b

3.食物:腐肉

4.攻擊模式:用手攻擊敵人，有時候手裡會有三叉戟丟向敵人

5.弱點:怕陽光





文獻來源

- 1.<https://www.pcgamesn.com/minecraft/museum>
- 2.<https://gamerant.com/minecraft-player-creates-museum-featuring-every-mob/>
- 3.<https://meshiaak.com/2022/03/12/heres-a-minecraft-mob-museum-a-participant-made/>
- 4.<https://www.sportskeeda.com/minecraft/5-popular-minecraft-parkour-maps>
- 5.<https://en.wikipedia.org/wiki/Minecraft>
- 6.<https://hielkemaps.com/maps/parkour-spiral>



N5心得(感謝)

我要感謝張老師，在我不知道要做什麼時幫助我，提醒我進度落後地方，要感謝我的研究夥伴N3黃睿，因為我假日有補很多習，沒有很多時間可以做研究，都是他在幫我趕進度。



N3心得(研究收穫)

學到了影片剪輯和拍攝技術，讓影片品質變好，時間線更流暢。知道更多的麥塊生物和方塊知識。

影片

場景一：砍柴



場景一：砍柴





有獎徵答

Sponsored by Community Delivery Service



第一題:目的

Q:請問我們的研究目的是什麼?(請舉出至少一個)



第一題:目的

A:

- 1.結合生物特點，製作一個**Minecraft**的生物卡的介紹。
- 2.結合創造特點，製作一個**Minecraft**的生物博物館。
- 3.結合探索特點，製作一個含虛擬場景和劇本的**Minecraft**有趣作品。



第二題:方法

Q:我們用什麼建築物來介紹各種生物?



第二題:方法

A:一個博物館



第三題:結果

Q:我們總共放了幾隻動物進去博物館?



第三題:結果

A:30隻



第四題:真實區

Q:請舉出至少四個真實區的生物。



第四題:真實區

A:豬、牛、雞、羊、海龜、
狼、貓、鸚鵡.etc



第五題:虛擬區

Q:請舉出至少四個虛擬區的生物。



第五題:虛擬區

A:女巫、苦力怕、終界人、
喚魔者、終界盒.etc



第六題:故事

Q:故事中，主角的名字是什麼？



第六題:故事

A:史蒂夫

The sponser of this presentation is:

Delivered By
Community



Community Delivery Service

5.0 ★★★★★ Over 50,000 reviews
Limited Corp.



(Share the Never Gonna Give You Up music video)



Service : Online



<https://sites.google.com/view/commdeliverservice>



00 1234 5678



Somewhere in the Rickroll music video



Send it to my phone, send it to my phone...



Copyright



Secret Offer



Write a review

Delivered By
Community

Delivered By
Community

Delivered By
Community

The sponser of this presentation is: CDS!!!

Member #0002:

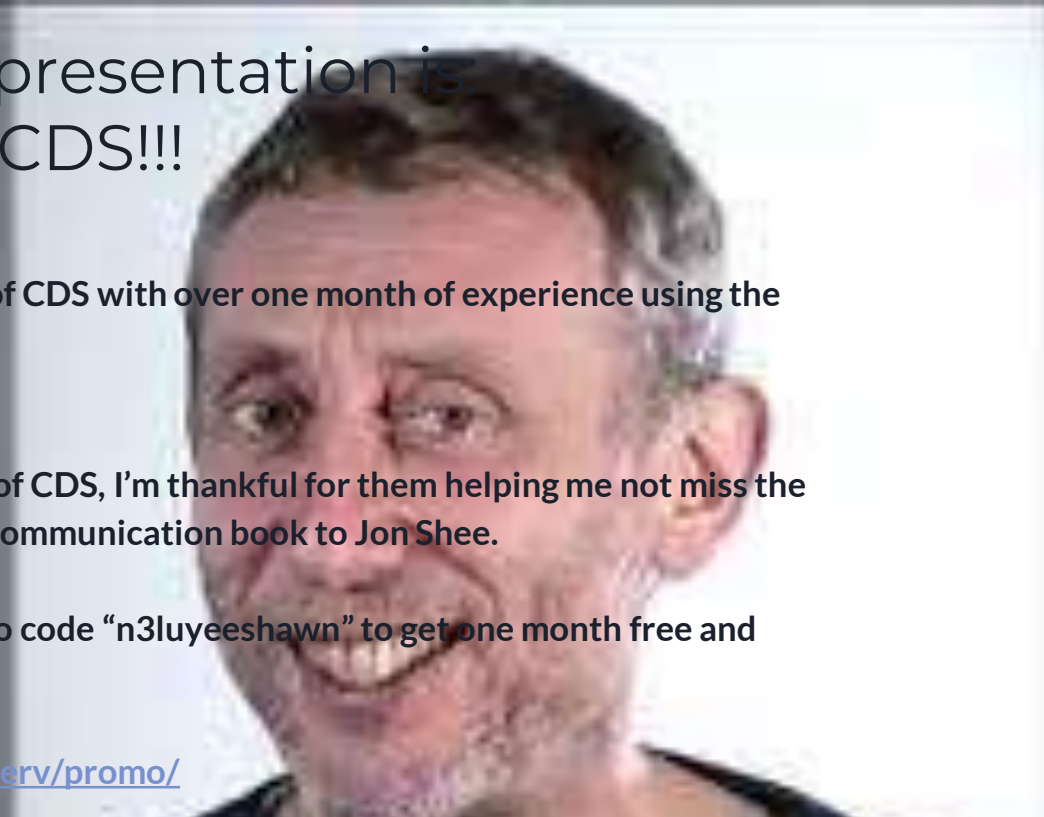
As a Premium VIP Member of CDS with over one month of experience using the service, I can tell you it's GREAT.

Member #0004:

Although I'm just a member of CDS, I'm thankful for them helping me not miss the Mondays when I'm supposed to give my communication book to Jon Shee.

Sign up with the link below and use promo code "n3luyeeshawn" to get one month free and 15% off your first five months:

<https://sites.google.com/view/comdelivserv/promo/>





Login

Enter your login and password

Username:

Password:

☐ Remember me



Enter

[Forgot your username or password?](#)

Not member yet? Click [here](#) to register.