



### 3 作品



瑪利歐
大金剛
薩爾達傳說
皮克敏
銀河戰士

# 系列

遊戲理念: 讓人愉快 且有創意

### 4 挫折



畢業後沒工作一年
爸爸朋友是任天堂老闆, 而進入任天堂
第一個作品發售後銷量極其慘澹
在GAME&WATCH部門幫忙, 吸取失敗的原因

### 5 頒獎 全體同學請就位XD



<b>得獎</b> 超棒電玩遊戲獎
瑪利歐之父
堅持, 不放棄
做了很多世界知名的好玩遊戲
一步一腳印, 帶領任天堂

### 心得



這次的ppt製作學到了許多寶貴的東西也感謝各位師長讓我又更加了解這位名人

(0-0) (0M0)  
(o-o)

### 有獎徵答時間!



### 1 出生地? 出生年?

○ 1952 11 16 日本 京都府 船井郡 園部町

## 2 遊戲理念?

- 遊戲理念: 讓人愉快 且有創意

## 3 遊戲?(三個)

瑪利歐,大金剛,薩爾達傳說,銀河戰士,皮克敏

## 4 瑪利歐是西元幾年的作品 ?

○ 1985

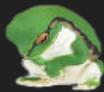
## 5 第3張投影片(年表)有幾個 [?]

- 20個

END



THANKS



鄭