

# 臺北市民生國小五年級學生對於極速領域的看法

研究者：劉芯伶、張嘉蓁

指導老師：徐于婷老師

## 壹、研究動機

因為我們兩個都有玩極速領域，而又有很多同學也在玩，但又看到某些同學每次看到或聊到極速領域時露出奇怪的表情，覺得很有好奇心，所以決定做這個調查。

## 貳、研究目的

- 一、了解民生國小五年級學生對於極速領域的想法。
- 二、了解民生國小五年級學生平均玩極速領域的時間。
- 三、比較民生國小五年級學生的家長對於急速領域的想法。
- 四、了解民生國小五年級學生對於急速領域的想法。

## 參、研究方法與步驟

### 一、研究對象

以民生國小五年級學生為母群體，使用「簡單隨機抽樣法」抽取每班 6 號、8 號、21 號、24 號為樣本，共計 40 人。

### 二、研究方法

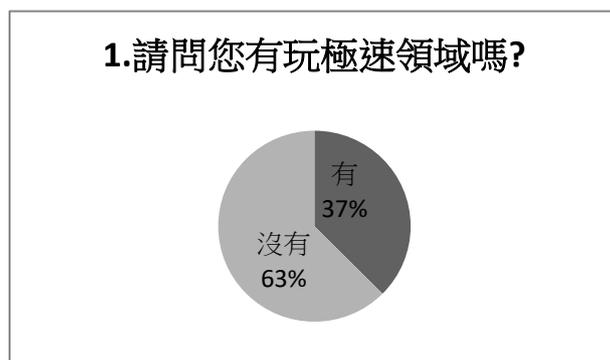
採用自編問卷，勾選題共 18 題。

### 三、研究步驟

於 108 年 9 月開始製作問卷，109 年 1 月完成專家效度。於 109 年 1 月完成預試問卷。109 年 2 月發放正式問卷，共發放 40 份問卷，收回 40 份問卷，無效問 0 卷張，回收率 100%。

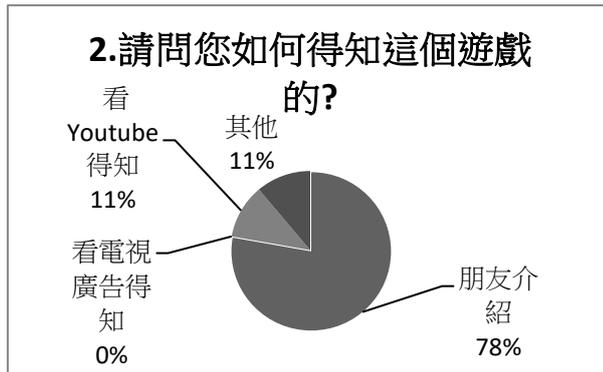
## 肆、研究結果

### 一、請問您有玩極速領域嗎？



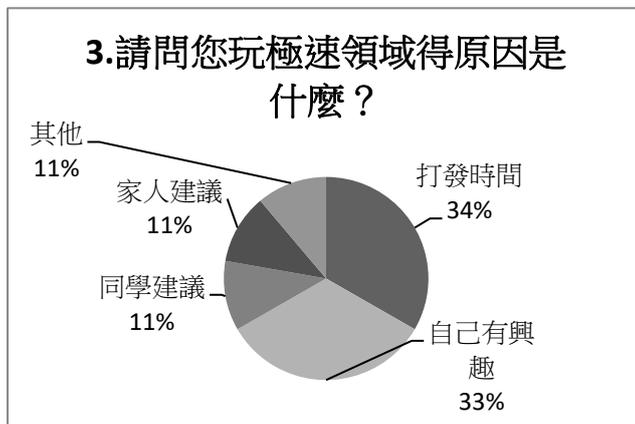
根據調查結果，有 63% 的學生有玩；有 37% 的學生沒有玩。

## 二、請問您如何得知這個遊戲的？



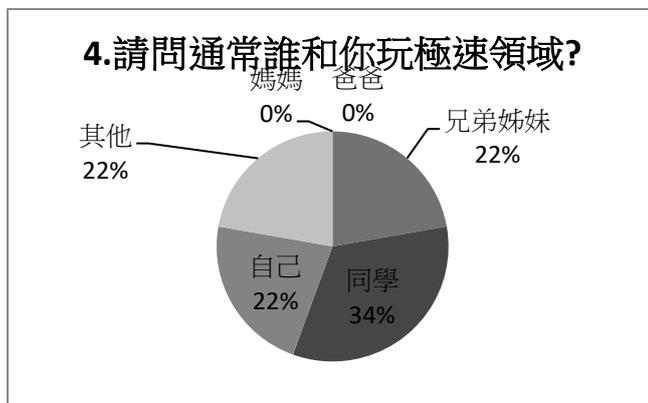
根據調查結果，有 78% 的學生是朋友介紹；有 0% 的學生是看廣告得知；有 11% 的學生看 YouTube 得知；有 11% 的學生是其他。

## 三、請問您玩極速領域的原因是什麼？



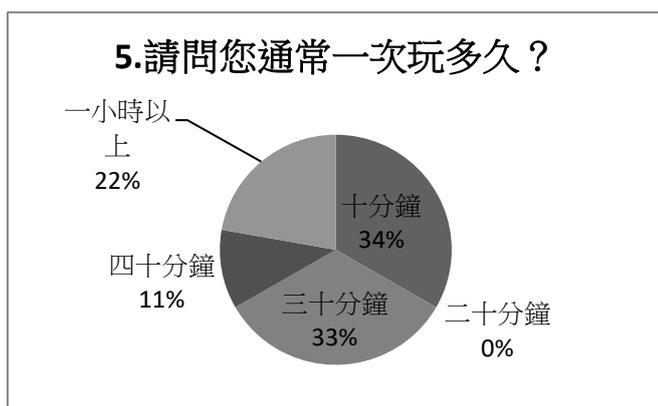
根據調查結果，有 34% 的學生是打發時間；有 33% 的學生自己有興趣；有 11% 的學生家長建議；有 11% 的學生是同學建議；有 11% 的學生是其他。

## 四、請問通常誰和你玩極速領域？



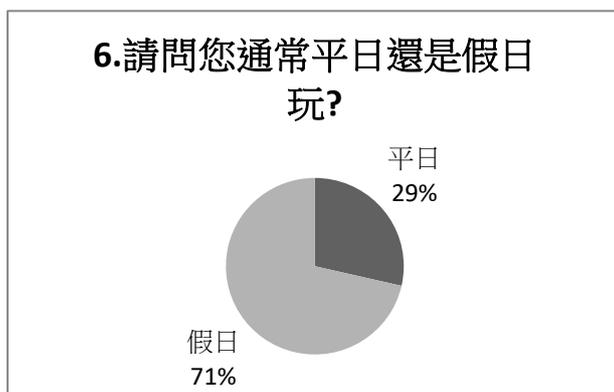
根據調查結果，民生國小學生中有有 34% 的學生選擇線上約同學；有 22% 的學生選擇自己玩；有 22% 的學生選擇其他，其餘的選項沒有人選擇。

五、請問您通常一次玩多久？



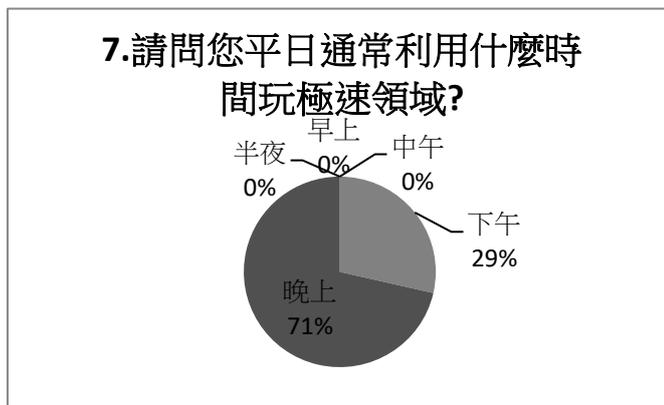
根據調查結果，民生國小學生中有 34%的學生選擇十分鐘；有 33%的學生選擇三十分鐘；有 11%的學生選擇四十分鐘；有 22%的學生選擇一小時以上。

六、請問您通常平日還是假日玩？



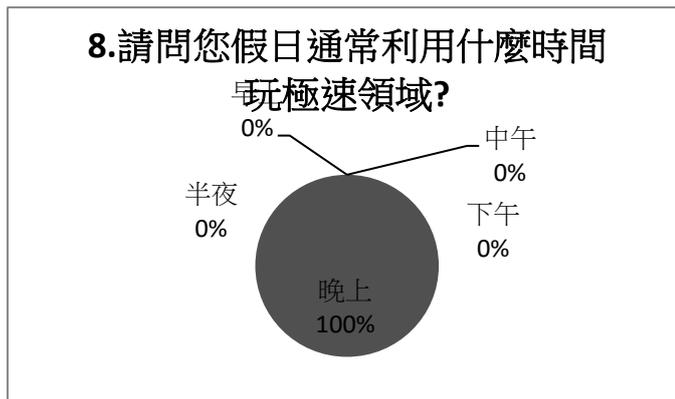
根據調查結果，民生國小學生中有 29%的學生選擇平日，有 71%的學生選擇假日。

七、請問您平日通常利用什麼時間玩極速領域？



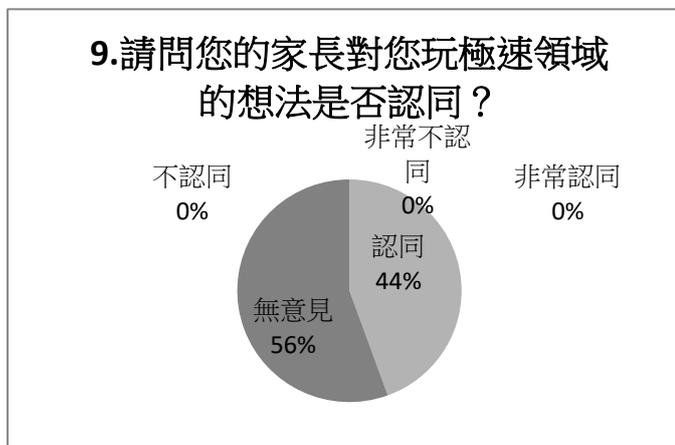
根據調查結果，民生國小學生中有 29%的學生選擇下午；有 71%的學生選擇晚上其餘選項沒有人選擇。

八、請問您假日通常利用什麼時間玩極速領域？



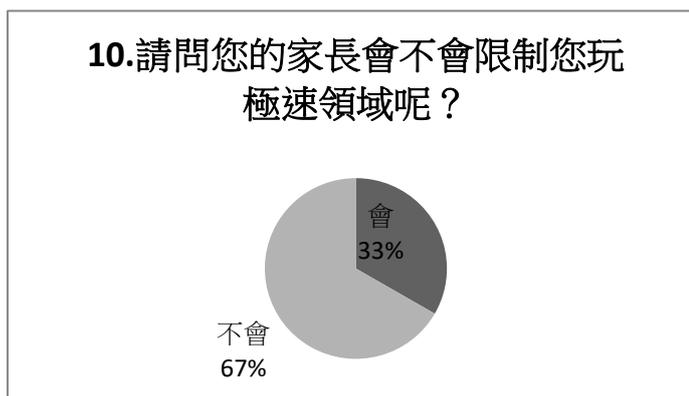
根據調查結果，所有的學生選擇晚上。

九、請問您的家長對您玩極速領域的想法是否認同？



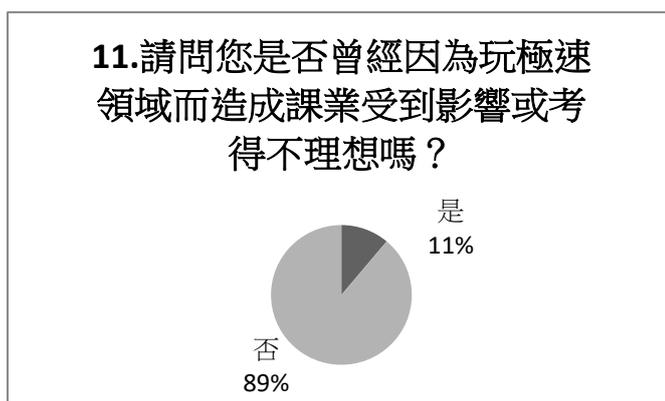
根據調查結果，有 44%的學生選擇認同；有 56%的學生選擇無意見。

十、請問您的家長會不會限制您玩極速領域呢？



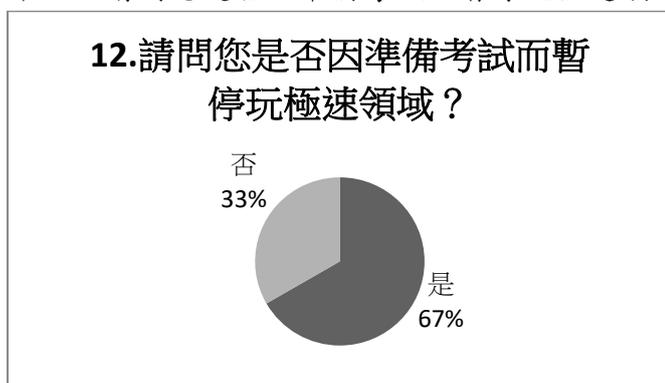
根據調查結果，有 33%的學生選擇會；有 67%的學生選擇不會。

十一、請問您是否曾經因為玩極速領域而造成課業受到影響或考得不理想嗎？



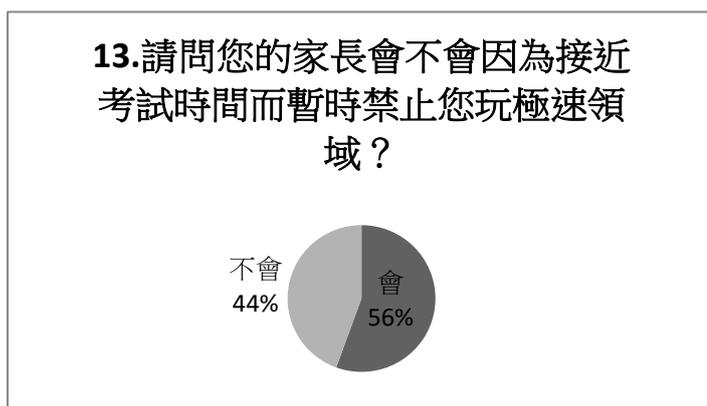
根據調查結果，民生國小五年級學生中有 11% 的學生選擇是，有 89% 的學生選擇否。

十二、請問您是否因準備考試而暫停玩極速領域？



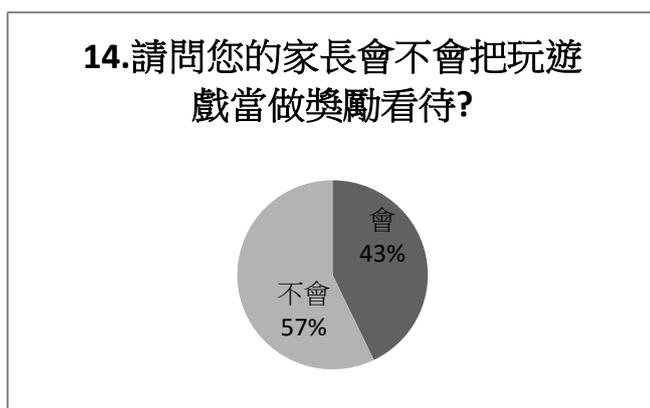
根據調查結果，有 67% 的學生選擇是；另外有 33% 的學生選擇否。

十三、請問您的家長會不會因為接近考試時間而暫時禁止您玩極速領域？



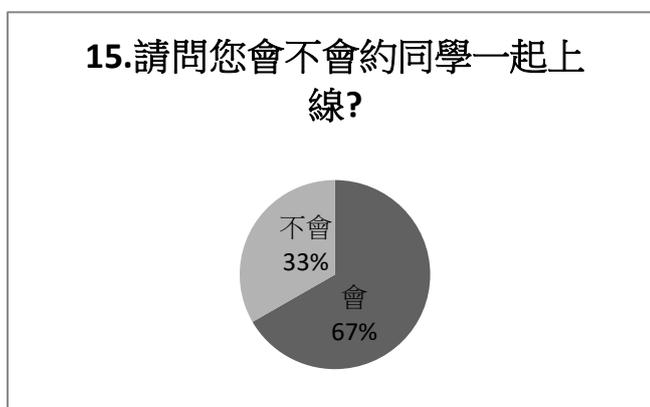
根據調查結果，民生國小學生中有 56% 的學生會，有 44% 的學生選擇不會。

十四、請問您的家長會不會把玩遊戲當做獎勵看待？



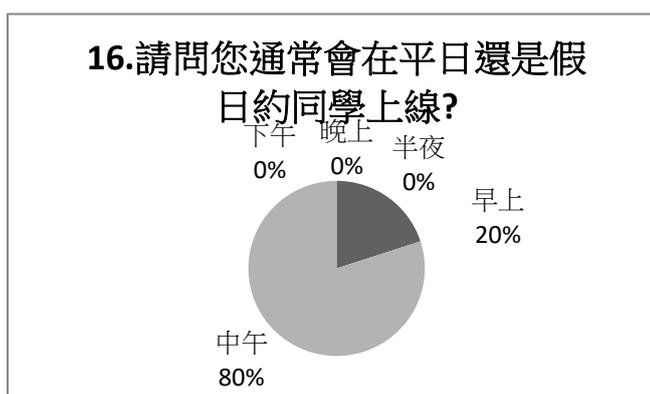
根據調查結果，有 43%的學生選擇會；有 57%的學生選擇不會。

十五、請問您會不會約同學一起上線？



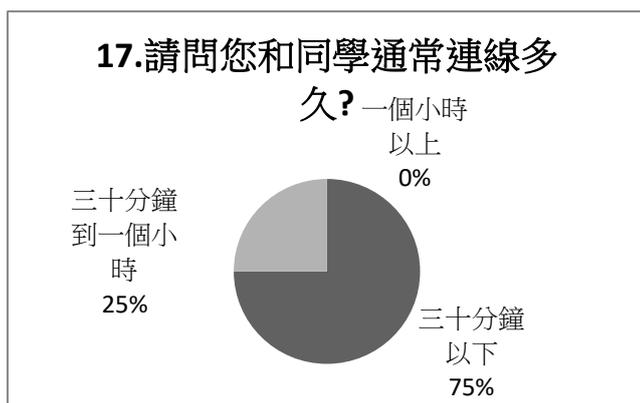
根據調查結果，有 67%的學生選擇會；有 33%的學生選擇不會。

十六、請問您通常會在平日還是假日約同學上線？



根據調查結果，有 20%的學生選擇早上；有 80%的學生選擇中午，有 0%的學生選擇下午，有 0%的學生選擇晚上，有 0%的學生選擇半夜。

## 十七、請問您和同學通常連線多久？



根據調查結果，有 75% 的學生選擇三十分鐘以下；有 25% 的學生選擇三十分鐘到一個小時。

## 伍、研究結論

一、了解民生國小五年級學生對於極速領域的想法。

民生國小五年級學生中有 37% 的學生有玩極速領域，有 78% 的學生是同學介紹得知的，有 34% 的學生是為了打發時間而玩這款遊戲的，有 34% 的學生通常是和同學玩遊戲的，有 89% 的學生是不會因為玩極速領域而造成課業影響或考得不理想，有 67% 的學生會因為準備考試而暫停。

根據調查結果，民生國小五年級學生知道極速領域的原因以朋友介紹居多，且是為了打發時間才遊玩為大多數，大部分時間都是和同學連線一起玩。

二、了解民生國小五年級學生平均玩極速領域的時間。

民生國小五年級學生中有 34% 的學生極速領域通常玩十分鐘，有 71% 的學生通常是假日玩；有 100% 的學生是在晚上玩。

民生國小五年級學生大部分都是在假日玩，且晚上遊戲居多，大部分是玩約莫十分鐘左右。

三、了解大家的家長對於極速領域的想法

根據調查結果，有 56% 的學生的家長對民生國小五年級學生玩極速領域無意見；有 67% 的學生的家長不會限制民生國小五年級學生玩極速領域；有 56% 的學生的家長不會因為接近考試時間而暫停民生國小五年級學生玩極速領域；有 57% 的學生的家長不會把極速領域當作獎勵看待。

由上面的統計數據可知大多數的學生的家長對於民生國小五年級學生玩極速領域無意見，不會限制也不會因為接近考試時間而暫停民生國小五年級學生玩極速領域，也不把極速領域當作獎勵看待。

四、了解民生國小五年級學生會不會約同學上線

根據調查結果，民生國小五年級學生中有 67% 的學生會約同學一起上線，有 80% 的學生會約同學在中午一起上線，有 75% 的學生通常會和同學連

線三十分鐘以下。

根據調查結果，民生國小五年級學生會想要和認識的朋友或同學連線，且大部分連線三十分鐘以下。

## **陸、心得感想**

做問卷調查很累，不但會有許多問卷有問題，還會導致統計時很麻煩，所以建議以後要做問卷的話，要早一點完成問卷。不過做完後很有成就感，我也學到以後做事要快一點，之後才不會很趕！