



創作題目 創作者 指導老師	足球博物館 MINECRAFT 王邑睿 王璽歲、張馨文老師
關鍵字	足球 博物館 MINECRAFT
摘要	<p>創作動機</p> <p>二年級時，我看到有個人足球踢的很厲害，我就開始喜歡上足球。四年級專題研究時，主題是足球明星梅西。小時候我看到有人玩 Minecraft，覺得很有趣。六年級獨立研究時，老師同意可以做 Minecraft。</p> <p>預期目標</p> <p>能夠搭乘自動軌道車參觀博物館。 博物館必須要有漂亮的地板及多元的牆壁、世界盃足球賽大獎杯的擺設、足球名人介紹壁面，還有設計足球小遊戲供大家遊玩，額外再加個紀念館。</p> <p>創作理念</p> <p>利用方塊蓋東西很酷的原因 利用方塊蓋出自己想要的東西 喜歡踢足球</p> <p>創作歷程</p> <p>開始蓋地基、蓋紀念館→蓋軌道、蓋巨大的獎盃→蓋名人堂、蓋驗票處→蓋各屆冠軍、主辦國→蓋球區、蓋軼事區→蓋遊戲區、蓋裁判區</p> <p>遊戲模式</p> <p>生存模式運用身邊的材料讓自己活下去。 極限模式必須更努力才能活下去。 創造模式盡情的用方塊做你想要的東西。</p>
創作建議	如果學弟妹和我一樣用遊戲來做的話，要一直做才能達到最高標準。
心得	我覺得做這個有點累，尤其是名人堂，而且需要花費大把的時間，但做完之後很有成就感。



鳥瞰圖



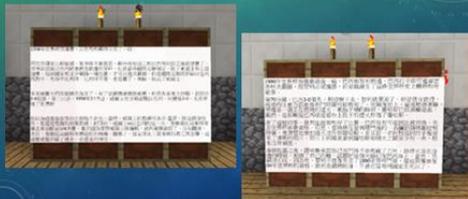
區域設定1-名人堂

梅西、C羅、姆巴佩的各屆球鞋、球衣和生平介紹



區域設定2-軼事

來自場上及交通途中所發生的離奇事件



區域設定3-裁判區

整個足球比賽的裁判



區域設定4-各屆冠軍和主辦國

參賽球隊數量、比賽日期



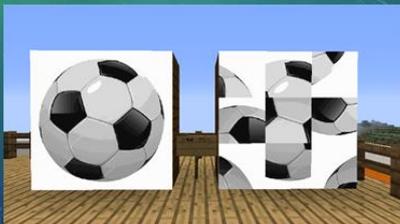
區域設定5-球區

每次比賽用球



區域設定6-遊戲區

簡單的拼圖遊戲用來放鬆



區域設定7-紀念品店

可以買紀念品回家做紀念，也能對這裡留下印象



足球模型

獎盃模型

足球手機殼